



Les boules de Noël





Règles

* Langage écrit

Matériel: 1 sapin de Noël, 16 boules de Noël, les fiches rouges (niveau 1) ou turquoises (niveau 2)

Jeu:

1. Choisissez le niveau des fiches adapté à l'enfant.

- Les fiches de niveau 1 demandent moins d'inférences, moins de lecture et sont fournies d'aides à la lecture (syllabes et lettres muettes en couleurs).
- Les fiches de niveau 2 comportent un texte plus long. Les devinettes demandent des inférences plus complexes et les indices vont du général au particulier.

2. Choisissez 8 fiches en fonction de la catégorie sémantique travaillée ou désignez en 8 aléatoirement.

3. Étalez les boules face visible sur la table et placez les 8 fiches en tas face cachée. Posez le sapin devant l'enfant.

4. Ensuite, l'enfant doit placer les boules sur le sapin en fonction de ce qui est indiqué sur la fiche (les boules n'ont pas une position définie, l'enfant les placera aléatoirement sur le sapin de Noël).

5. Différentes variantes sont alors possibles:

- L'enfant lit toutes les fiches et retrouve les boules à placer sur le sapin.
- L'enfant lit une phrase/ un indice et l'adulte un(e) autre et ils retrouvent ensemble les boules à placer sur le sapin.
- L'enfant lit une fiche et l'adulte une autre. Dans tous les cas, c'est à l'enfant de résoudre la devinette. Ainsi, la compréhension est travaillée à l'oral et à l'écrit.

6. Le jeu se termine lorsque l'enfant parvient à retrouver toutes les boules à placer sur le sapin de Noël.

Vous pouvez également demander au patient d'écrire le nom de l'aliment ou de l'animal représenté sur la boule lorsqu'il l'a découvert!

Ju 'Crée



Règles

★ Langage oral

Matériel : 1 ou 2 sapins de Noël, 16 ou 32 boules de Noël, les fiches photos, un cache (farde).

Jeu 1 :

1. Pour ce jeu, il faut que chaque joueur ait 16 boules, une fiche photo (cachée à l'autre joueur) et un sapin.
2. Chaque joueur doit alors faire deviner quelle boule se trouve dans chaque case (de sa fiche photo) pour faire reproduire à l'autre le sapin à l'identique. L'idéal pour ce jeu est de mettre un cache entre les deux joueurs. **Attention, on ne peut pas dire le nom de l'animal ou de l'aliment représenté sur la boule! Il faut le faire deviner!**
3. Le premier qui réussit à faire reproduire à l'autre le sapin présenté sur sa fiche photo a gagné.

Jeu 2 :

1. Il s'agit d'une variante du jeu 1. Un seul joueur a une fiche photo tandis que l'autre a le sapin et les boules. Un cache est placé entre les deux joueurs.
2. Le joueur qui possède la fiche doit faire deviner à l'autre le positionnement des boules sur le sapin. **Attention, on ne peut pas dire le nom de l'animal ou de l'aliment représenté sur la boule! Il faut le faire deviner!**
3. Si le joueur réussit à faire reproduire à l'identique le sapin représenté sur sa fiche, alors il a gagné.

Jeu 3 :

1. Il s'agit d'une variante du jeu 1 et 2 sous forme de « Qui est-ce? ».
2. Au lieu de faire deviner, les joueurs doivent poser des questions pour réaliser à l'identique la fiche de l'autre joueur. Les questions doivent être fermées, c'est-à-dire que les réponses à ces questions ne peuvent être que « oui » ou « non ». **Attention, on ne peut pas dire le nom de l'animal ou de l'aliment représenté sur la boule!**
→ **Exemple :** « Est-ce qu'il y a un animal dans la case en bas à gauche? »; « Est-ce qu'il y a un aliment sucré dans la case la plus haute? ».
3. Jeu 1 - Le premier qui réussit à trouver le sapin représenté sur la fiche de l'autre a gagné. Jeu 2 - Si le joueur réussit à reproduire à l'identique le sapin se trouvant sur la fiche alors il a gagné.